

AREA	CONTENUTO	ATTIVITA'	STRUMENTI
INFORMAZIONE	<p>NAVIGARE</p> <p>RICERCARE E FILTRARE DATI, INFORMAZIONI E CONTENUTI DIGITALI</p> <p>VALUTARE DATI, INFORMAZIONI E CONTENUTI DIGITALI</p> <p>GESTIRE DATI, INFORMAZIONI E CONTENUTI DIGITALI</p>	<p>Lettura e analisi di una pagina web</p> <p>Utilizzo dei motori di ricerca</p> <p>Confronto delle informazioni trovate in rete con altre fonti</p> <p>Analisi e selezione di fonti online</p> <p>Analisi delle fake news</p> <p>Webquest strutturati</p>	<p>Lim</p> <p>PC e tablet</p> <p>Internet</p> <p>Google Suite for Education</p> <p>Motori di ricerca</p> <p>Checklist e griglie di valutazione dei siti</p> <p>Schede di lavoro per Webquest</p>
COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	<p>INTERAGIRE CON LE TECNOLOGIE DIGITALE</p> <p>CONDIVIDERE CON LE TECNOLOGIE DIGITALI</p> <p>IMPEGNARSI NELLA CITTADINANZA CON LE TECNOLOGIE DIGITALI</p> <p>COLLABORARE ATTRAVERSO LE TECNOLOGIE DIGITALI</p> <p>NETIQUETTE</p> <p>GESTIRE L'IDENTITA' DIGITALE</p>	<p>Testi, storie, ricerche in modalità individuali o come scrittura collaborativa</p> <p>Pubblicazione contenuti nella piattaforma scolastica</p> <p>Documentazione in rete e scambio informazioni</p>	<p>Lim</p> <p>PC e tablet</p> <p>Internet</p> <p>Google Classroom</p> <p>Classe virtuale</p> <p>Cloud</p> <p>Dropbox</p>
CREAZIONE DI CONTENUTI	<p>SVILUPPARE CONTENUTI DIGITALI</p>	<p>Storie multimediali</p>	<p>Lim</p>

<p>DIGITALI</p>	<p>INTEGRARE E RIELABORARE CONTENUTI DIGITALI</p> <p>COPYRIGHT E LICENZE</p> <p>PROGRAMMAZIONE</p>	<p>Storytelling</p> <p>Creazione di una presentazione e/o lezione</p> <p>Produzione e rielaborazioni di immagini e/o filmati</p> <p>Documentazione progetti</p> <p>Archiviazione in un cloud</p> <p>Creazione di un giornalino online, di un blog oppure di un sito internet</p> <p>Creazione di ebook (es. per l'esame di terza media)</p> <p>App per coding (es. Scratch)</p> <p>Robotica ed elettronica educativa</p>	<p>PC e tablet</p> <p>Scanner e digital camera</p> <p>Internet</p> <p>Programmi di videoscrittura e per le presentazioni</p> <p>Software di grafica</p> <p>Movie Maker</p> <p>Audacity (programma per registrazione suoni)</p> <p>Siti: Programma il Futuro, Code.org....</p> <p>App: Scratch, Makey Makey, Lego....</p> <p>Software e tools per ebook e presentazioni</p> <p>Google Classroom</p> <p>Classe virtuale</p> <p>Cloud</p> <p>Dropbox</p>
<p>SICUREZZA</p>	<p>PROTEGGERE I DISPOSITIVI</p> <p>PROTEGGERE I DATI PERSONALI E LA PRIVACY</p> <p>TUTELARE LA SALUTE E IL</p>	<p>Progetti su cyberbullismo, dipendenze, uso dei social network e sicurezza, frodi online, adescamento....</p> <p>Lavori su hate speech e linguaggio sui social</p>	<p>Lim</p> <p>PC e tablet</p> <p>Internet</p>

	<p>BENESSERE</p> <p>TUTELARE L'AMBIENTE</p>	<p>Privacy e protezione dati personali e identità</p> <p>Reputazione online</p> <p>Copyright e diritto d'autore</p> <p>Licenze e diritti di utilizzo</p> <p>Credits</p> <p>Libertà di stampa</p>	<p>Siti di riferimento: Generazioni Connesse, Sicuriinrete.....</p> <p>Regolamenti</p> <p>Libri e pubblicazioni</p>
PROBLEM SOLVING	<p>RISOLVERE PROBLEMI TECNICI</p> <p>IDENTIFICARE I BISOGNI E LE RISPOSTE TECNOLOGICHE</p> <p>UTILIZZARE CREATIVAMENTE LE TECNOLOGIE DIGITALI</p> <p>IDENTIFICARE I GAP DI COMPETENZA DIGITALE</p>	<p>Selezione di mappe e schemi</p> <p>Creazione di mappe concettuali, schemi, tabelle, grafici</p> <p>Presentazioni multimediali</p> <p>Webquest</p> <p>Ricerche e approfondimenti</p>	<p>Lim</p> <p>PC e tablet</p> <p>Internet</p> <p>Siti relativi agli argomenti cercati</p> <p>Google Suite for Education</p> <p>Motori di ricerca</p> <p>Software e tools vari (Cmap, Freemind...)</p> <p>Dropbox</p>
Attività STEM (codocenza scienze e tecnologia; laboratori opzionali)		LABORATORIO STEM	KIT attività Stem